**Общеразвивающая программа «Мир мультимедиа»**

**ПЕДАГОГ:** Мария Владимировна Башутская, педагог дополнительного образования высшей квалификационной категории

**Возраст:**от 7 до 12 лет

**План приема:**до 10 детей

**Форма обучения:**очная

Постигая азы анимации, дети знакомятся с ведущими профессиями этой сферы: художник, режиссер, сценарист, иллюстратор-мультипликатор, художник-мультипликатор, оператор, монтажер, звукорежиссер и имеют возможность проживать эти роли, реализуясь и самовыражаясь, на каждом занятии.

Пройдя все этапы - от замысла до монтажа - дети создают собственные неповторимые мультфильмы.  Свои идеи можно воплотить, используя различные техники мультипликации: покадровую анимацию (stop-motion), технику перекладки, рисованную, кукольную, пластилиновую, песочную.

**СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ**

* Правила фотосъемки для мультфильма
* Монтаж мультфильмов
* Пластилиновая анимация
* Основы ИЗО, нетрадиционные способы рисования
* Плоская бумажная рисованная анимация
* Объемная бумажная анимация
* Кукольная анимация
* Творческий проект
* Воспитательная работа

**ЦЕЛЬ ПРОГРАММЫ**

Создание условий, обеспечивающих развитие творческой личности ребенка посредством создания авторской детской мультипликации с учетом возможностей, способностей обучающегося.

**РЕЗУЛЬТАТ ПРОГРАММЫ**

По окончании программы дети будут знать:

- профессии в анимации;

- технологию создания перекладной анимации, закономерности движений, процесс создания плоской пластилиновой анимации;

- технологию создания объемной бумажной и пластилиновой анимации;

уметь:

- проводить фото и видеосъемку на штативе;

- озвучивать героев;

- осуществлять монтаж фото и видео в видеоредакторе.

**МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКАЯ БАЗА**

Техническое оснащение:

• учебный кабинет;  
• компьютеры;   
• видео-проектор, экран;  
• маркерная доска;  
• фотоаппарат;  
• штатив для фотоаппарата:  
• мультипликационный станок;  
• осветительные приборы;  
• наушники с микрофоном;  
• звуковые колонки;  
• набор канцелярских расходных материалов (пластилин, цветная бумага и т.п.)

Программные средства:  
• графические программы;  
• монтажные программы.