**Общеразвивающая программа «Информатика и ИКТ»**

**ПЕДАГОГ:** Ольга Васильевна Гришакова, педагог дополнительного образования, Почетный работник общего образования Российской федерации

**Возраст:** от 7 до 11 лет

**План приема:** до 7 детей

**Форма обучения:** очная

Обучение по программе направлено на интеллектуальное развитие детей младшего школьного возраста через приобщение их к основам информатики и информационно-коммуникационных технологий. Программа предусматривает не только обучение работе на компьютере, но и развитие творческих способностей, коммуникативной и исследовательской компетентностей.

Обучающиеся знакомятся с архитектурой компьютера, овладевают приемами работы в ОС «Windows». Занятия в объединении помогают обучающимся выработать навыки при работе с различными прикладными программами и научиться применять их самостоятельно в различных сферах деятельности.

**СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ**

1. Описание предметов

2. Алгоритмы

3. Понятие множества

4. Логика

5. Кодирование информации

6.Числовая информация и компьютер

7.Текстовая информация

8. Модель и моделирование

**ЦЕЛЬ ПРОГРАММЫ**

Формирование компетентностей в области информатики, развитие творческих способностей обучающихся посредством современных компьютерных технологий.

**РЕЗУЛЬТАТ ПРОГРАММЫ**

В ходе освоения программы обучающиеся будут:

- иметь начальные навыки использования компьютерной техники;

- уметь осуществлять простейшие операции с файлами (создание, сохранение, поиск, запуск программы);

- уметь запускать прикладные программы и работать в них: текстовый и графический редактор, тренажеры и тесты;

- создавать элементарные проекты и презентации с использованием компьютера.

**ОСОБЫЕ УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ**

При отсутствии бюджетных мест в рамках муниципального задания возможен набор на платное обучение.

**МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКАЯ БАЗА**

Техническое оснащение:

- кабинет, оснащенный персональными компьютерами;

- столы и стулья, соответствующие возрасту детей;

- доска для демонстрации материала для объяснения тем занятий;

- МФУ;

- мультимедийный проектор, экран.

Программное обеспечение: пакет ПМК Горячев А.В., Матвеева Н.В., графический редактор, текстовый редактор, пакет игровых программ на развитие памяти, мышления, реакции.